



SWITCH A MATRICE KVM DKM: ACCESSO A RISORSE IP-BASED

PANORAMICA

DKM è un sistema di switch KVM direct-connect ad alte prestazioni. Alle risorse, come server e workstation, È possibile accedere istantaneamente da una console DKM (ricevitore aka). Le risorse sono collegate per mezzo di unità CPU DKM (trasmettitori aka) ad uno switch centrale. Lo switch centrale può andare da un'unità a 8 porte a formato fisso ad uno chassis modulare con 576 porte.

Sempre più utenti desiderano poter accedere alle risorse – server fisici e macchine virtuali – per mezzo dei propri sistemi KVM utilizzando una rete Ethernet/IP. La soluzione IP rappresenta un metodo flessibile per la connessione di dispositivi.

FUNZIONAMENTO

Per accedere alla risorse tramite IP, all'utente viene mostrato un elenco di target (o risorse) sull'OSD di una console DKM. Un target IP-based non è diverso da un target collegato direttamente allo switch DKM.

Nella Figura 1 lo schermo mostra un mix di target CPU DKM direct-connect e target collegati tramite una rete IP. Agli occhi di un utente appaiono tutti uguali e con la stessa modalità di accesso. L'amministratore IT utilizza il prodotto KVM InvisaPC™ di Black Box unitamente a Boxilla, il sistema di gestione KVM e AV/IT di Black Box per creare e controllare questi target IP-based per l'utente.

Un ricevitore InvisaPC è collegato tramite tastiera, video e porte USB ad un'unità CPU DKM come mostrato nella Figura 2. Il sistema Boxilla viene utilizzato per configurare e controllare il "percorso" dal DKM a InvisaPC e da qui ad un trasmettitore InvisaPC target o ad una macchina virtuale. Grazie a questo percorso è possibile accedere a molti diversi target presenti sulla

rete IP. I target possono essere collegati ai server per mezzo di trasmettitori InvisaPC o macchine virtuali.

Ciascuna risorsa può essere impostata come target separato sul DKM. InvisaPC/Boxilla capiranno come mappare correttamente la connessione al target desiderato sulla rete IP. Per ciascun percorso parallelo che viene utilizzato in un'implementazione è necessaria una coppia di unità CPU DKM/ricevitori InvisaPC. Se ad esempio un utente desidera accedere contemporaneamente a max. quattro target della rete IP da console DKM, allora saranno necessarie quattro coppie di unità CPU DKM/ricevitori InvisaPC.

FIGURA 1: OSD DKM CON TARGET CONSOLE DKM E TARGET IP



Per maggiori informazioni su come accedere a risorse IP-based con DKM, visita il sito BLACK-BOX.EU/DKM.

FIGURA 2: ACCESSO DKM A TARGET IP-BASED

